



Mana Khemia™

Alchemists of Al-Revis

EVERYONE 10+
ENFANTS ET ADULTES 10+



NIS
America

WARNING: READ BEFORE USING YOUR PLAYSTATION®2 COMPUTER ENTERTAINMENT SYSTEM.

A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures when exposed to certain light patterns or flashing lights. Exposure to certain patterns or backgrounds on a television screen or while playing video games, including games played on the PlayStation 2 console, may induce an epileptic seizure in these individuals. Certain conditions may induce previously undetected epileptic symptoms even in persons who have no history of prior seizures or epilepsy. If you, or anyone in your family, has an epileptic condition, consult your physician prior to playing. If you experience any of the following symptoms while playing a video game – dizziness, altered vision, eye or muscle twitches, loss of awareness, disorientation, any involuntary movement, or convulsions – **IMMEDIATELY** discontinue use and consult your physician before resuming play.

WARNING TO OWNERS OF PROJECTION TELEVISIONS:

Do not connect your PlayStation 2 console to a projection TV without first consulting the user manual for your projection TV, unless it is of the LCD type. Otherwise, it may permanently damage your TV screen.

USE OF UNAUTHORIZED PRODUCT:

The use of software or peripherals not authorized by Sony Computer Entertainment America may damage your console and/or invalidate your warranty. Only official or licensed peripherals should be used in the controller ports or memory card slots.

HANDLING YOUR PLAYSTATION 2 FORMAT DISC:

- This disc is intended for use only with PlayStation 2 consoles with the NTSC U/C designation.
- Do not bend it, crush it or submerge it in liquids.
- Do not leave it in direct sunlight or near a radiator or other source of heat.
- Be sure to take an occasional rest break during extended play.
- Keep this compact disc clean. Always hold the disc by the edges and keep it in its protective case when not in use. Clean the disc with a lint-free, soft, dry cloth, wiping in straight lines from center to outer edge. Never use solvents or abrasive cleaners.

Story

.....

Who are you?
Do you mean my name? ...It's Sulpher.
Sulpher... Are you all alone, too?
...Yes, just like you.
I see... Can I stay with you?
...Sure. That's not a bad idea.
Thank you. Um, I'm...
Wayne. That's what he called you.
Wayne...is my name...

Deep in a quiet forest stood a house where a boy and a black cat,
known as a Mana, lived.

"The boy had no relatives. The cat was his only friend, and the
closest thing to family he had.

The two had lived quietly together."

But their quiet life ended with a sudden visit from an outsider.

"Oh, I finally found you. Can we talk for a minute?"

"The man who came said he was a teacher at Al-Revis Academy, a
school that taught alchemy.

That was the beginning of his new life at Al-Revis."

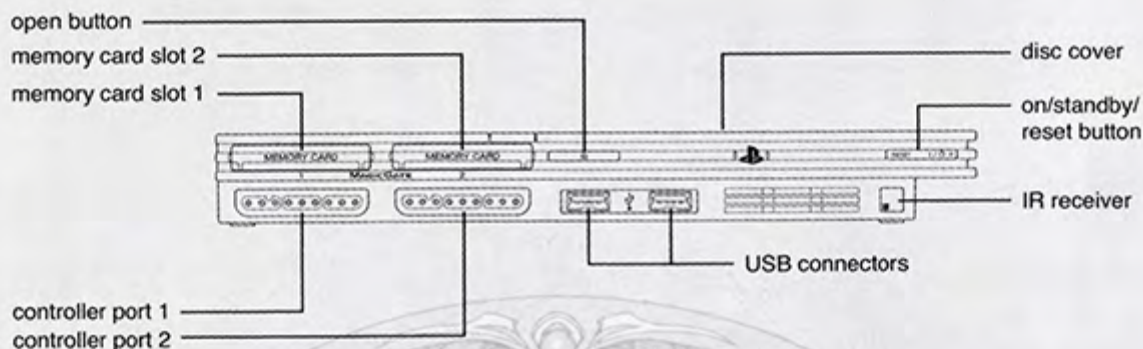
...And his introduction to Alchemy.

Contents

Setting Up	P.2
Starting Up	P.3
Characters	P.4
How to Begin Save & Load	P.9
Main Menu	P.10
School Campus	P.14
World	P.15
Synthesis	P.16
Battle	P.18



SETTING UP



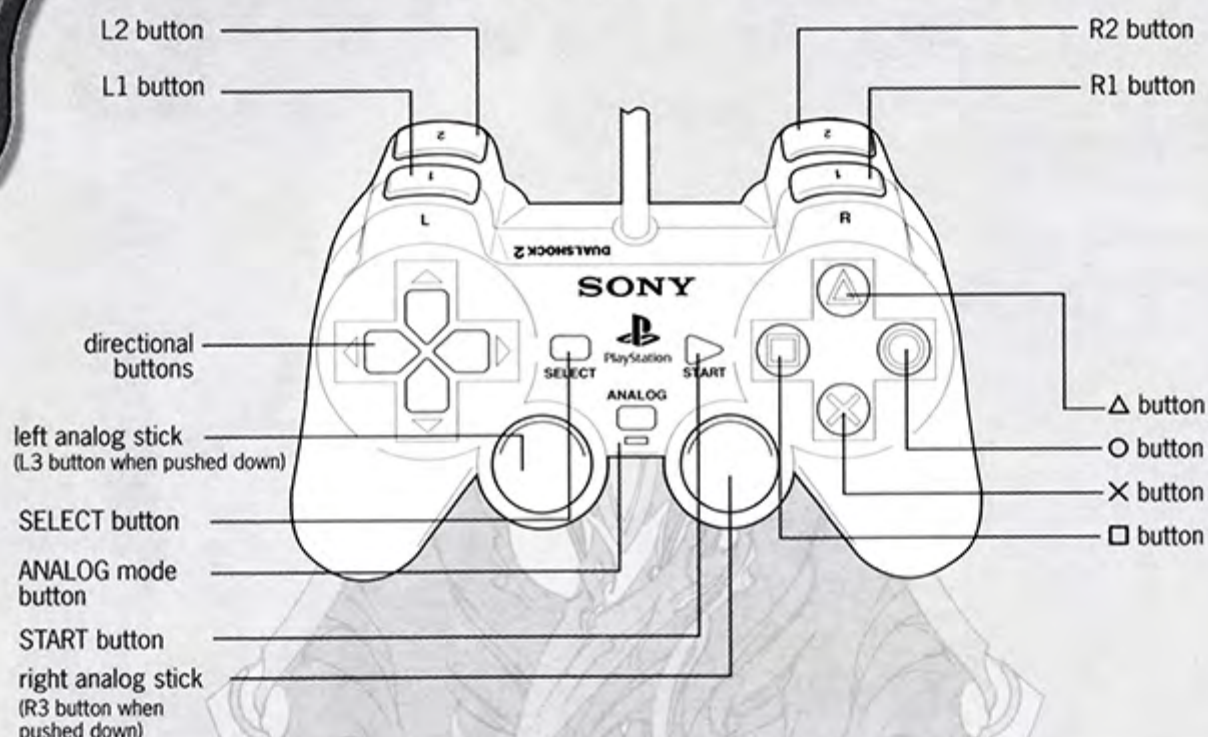
Set up your PlayStation®2 computer entertainment system according to the instructions supplied with your system. Check that the system is turned on (the on/standby indicator is green). Press the OPEN button to open the disc cover. Place the **Mana Khemia™: Alchemists of Al-Revis** disc with the label side facing up in the disc holder, and then close the disc cover. Attach game controllers and other peripherals as appropriate. Follow the on-screen instructions and refer to this manual for information on using the software.

Memory Card (8MB)(for PlayStation®2)

To save game settings and progress, insert a memory card (8MB)(for PlayStation®2) into MEMORY CARD slot 1 of your PlayStation®2 system. You can load saved game data from the same memory card or any memory card (8MB)(for PlayStation®2) containing previously saved games.

STARTING UP

DUALSHOCK®2 analog controller configuration



Main Menu



- directional buttons** : Move Cursor
& left analog stick
- × button : Confirm
 - button : Cancel
 - △ button : Switch Display

Battle Screen



- directional buttons** : Move Cursor
& left analog stick
- × button : Confirm
 - button : Cancel

Battle Screen



- directional buttons** : Move Cursor
& left analog stick
- × button : Confirm/Support Action
 - button : Cancel
 - button / △ button : Switch Character

Field Map



- directional buttons & left analog stick** : Move Character
- × button : Investigate
 - button : Jump
 - △ button : Menu
 - button : Slash
 - START button : Map
 - SELECT button : Student Handbook

* This game is compatible with DUALSHOCK®2 analog controller and only uses the 1st player controller.

* This game is compatible with the vibration function on the analog controller. You can turn this ON/OFF in the Vibration menu in [System]

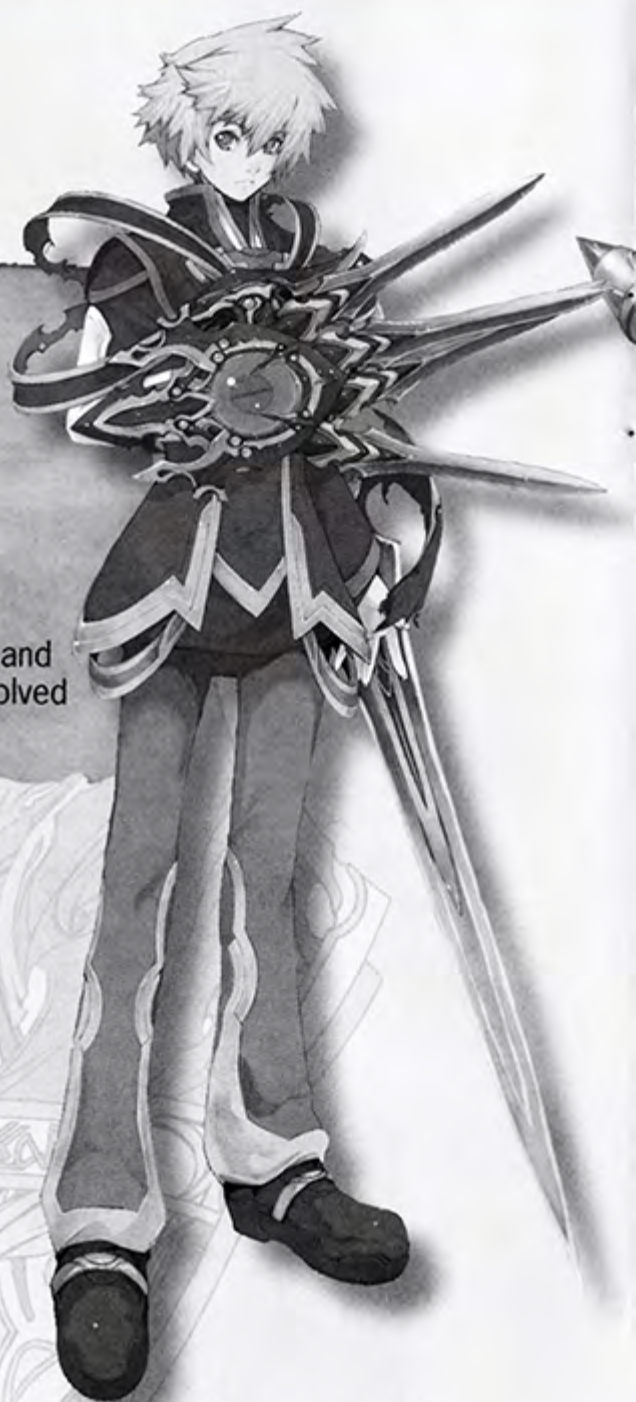
* The LED Display will always be in ANALOG mode, and have the red light.

CHARACTERS

Vayne Aurelius

Birthdate : 9/28 Libra
Age : 16
Blood Type : ???
Height : 5'6"
Weight : 126 lbs
Likes : Sulpher
Dislikes : People in general

The main character of this story. He is shy and has a weak personality, and easily gets involved in surrounding troubles.



Jessica Philomele

Birthdate : 6/12 Gemini
Age : 16
Blood Type : O
Height : 4'11"
Weight : 88 lbs
Likes : Alchemy
Dislikes : Spicy Food

A bright, slightly klutzy girl.
She loves alchemy but her skills are...





Nicole Mimi Tithel

Birthday	: 3/6 Pisces
Age	: 16
Blood Type	: B
Height	: 4'9" (5'1" with hair)
Weight	: 101 lbs
Likes	: Singing, being active
Dislikes	: Staying still

Goes by Nikki. An energetic beastgirl whose words and actions are very straightforward.

Pamela Ibis

Birthday	: ???
Age	: ???
Blood Type	: ???
Height	: ???
Weight	: 0 lbs
Likes	: Cute things, Teddy Bear
Dislikes	: Non-cute things

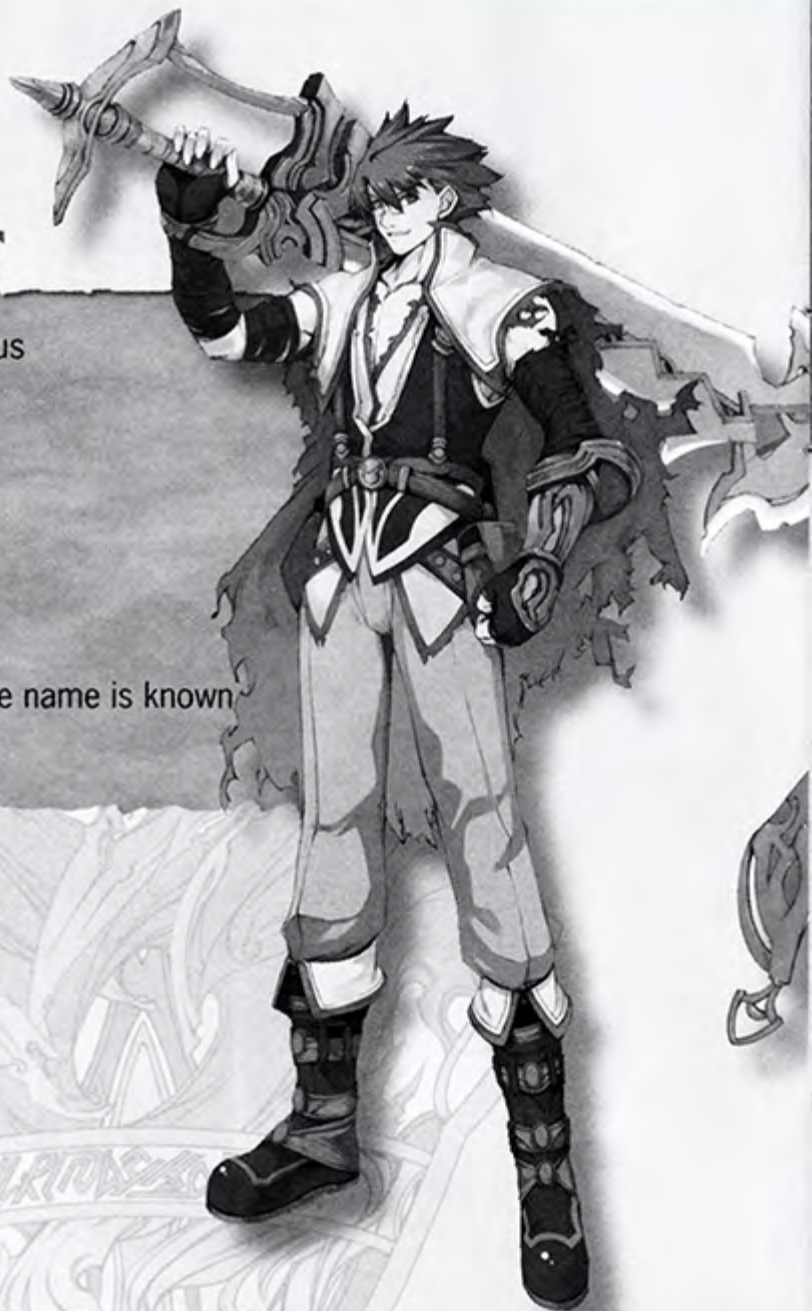
A soft, fluffy ghost who has lived at the school for a very, very, very long time.



Flay Gunnar

Birthday : 12/10 Sagittarius
Age : 19
Blood Type : AB
Height : 6'0"
Weight : 161 lbs
Likes : An exciting life
Dislikes : A boring world

An infamous troublemaker whose name is known by everyone at the school.

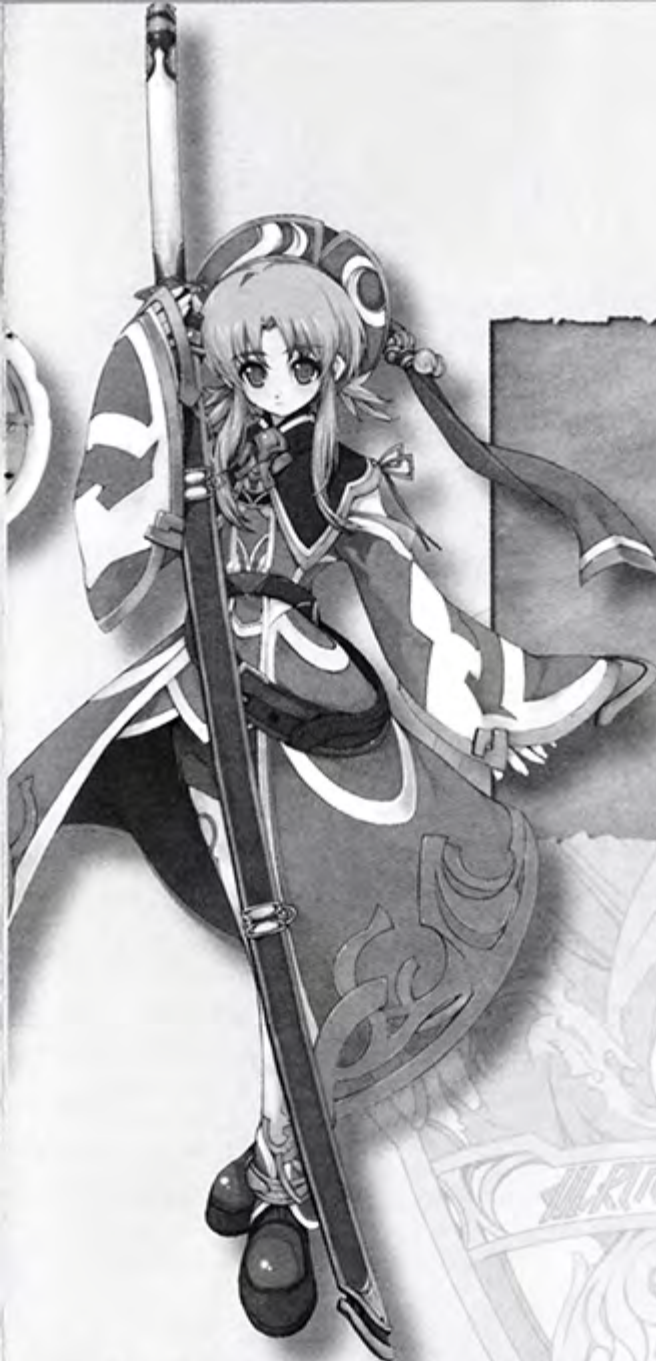


Roxis Rosenkrantz

Birthday : 8/24 Virgo
Age : 17
Blood Type : A
Height : 5'8"
Weight : 123 lbs
Likes : None
Dislikes : Unconsciously insensitive people

A cool, sarcastic young man from a famous family. For some reason, he sees Vayne as his arch-nemesis.





Anna Lemouri

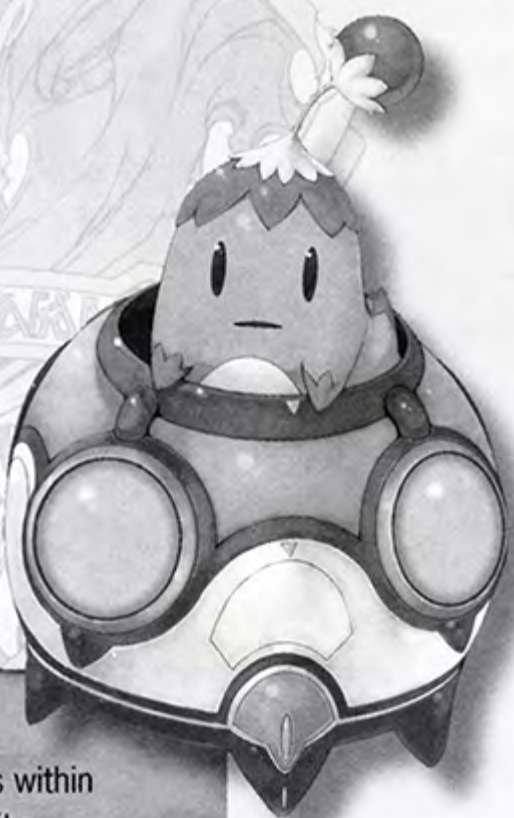
Birthday	: 8/5 Leo
Age	: 12
Blood Type	: A
Height	: 4'7"
Weight	: 75 lbs
Likes	: An orderly lifestyle
Dislikes	: Dirty places, sloppy people

A girl who mastered the art of swords at a very young age. She is very mature, but has a fast, unpredictable imagination.

Muppy Oktavia Vonderchek VIII

Birthday	: Unavailable in Earth time
Blood Type	: Something other than blood flows within
Height	: Stretches and shrinks with humidity
Weight	: With gravitational device, from 0-550 tons
Likes	: Chivalry, loyalty and obligation, brotherly honor
Dislikes	: The dull commoners

A cute looking mascot from a land far across the sea of stars.

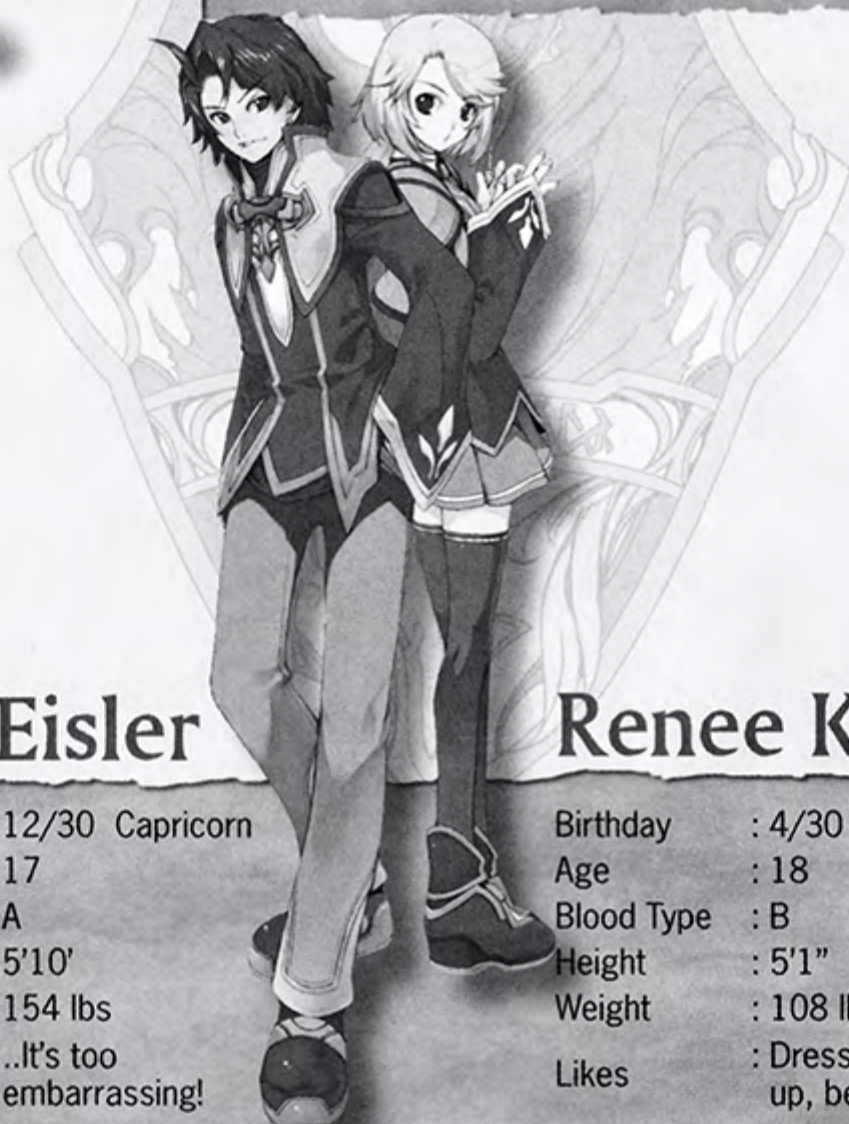




Sulpher

Birthday	: ???
Age	: ???
Blood Type	: ???
Height	: 2'4"
Weight	: 13 lbs
Likes	: Raw fish
Dislikes	: Stupid alchemists

A black cat who is Vayne's best friend, and is like a big brother to him.



Tony Eisler

Birthday	: 12/30 Capricorn
Age	: 17
Blood Type	: A
Height	: 5'10"
Weight	: 154 lbs
Likes	: ...It's too embarrassing!
Dislikes	: Flay

Renee Kearse

Birthday	: 4/30 Taurus
Age	: 18
Blood Type	: B
Height	: 5'1"
Weight	: 108 lbs
Likes	: Dressing up, make-up, being pretty
Dislikes	: Bothersome, annoying things

The student duo who keeps bugging Vayne for some reason.

HOW TO BEGIN SAVE/LOAD

Title Screen



Turn the PlayStation®2 console on, and place the disc inside. After the opening cut scene, press the START button at the title screen to see the menu below. You can skip the opening cut scene by pressing the START button.

directional buttons & left analog stick	: Move Cursor
X button	: Confirm
O button	: Cancel

NEW GAME	: Start the game from the beginning.
LOAD GAME	: Start the game from where you left off.
EXTRA	: View various content depending on the progress of your game.
OPTIONS	: Change play settings such as volume or vibration function.

**LOAD GAME/EXTRA will not be displayed unless a Memory Card (8MB)(for PlayStation®2) with this game's data is set in Memory Card slot 1.

SAVE/LOAD



You can Save and Load game data in the workshop, or at Save Circles in certain dungeons. You can also LOAD from the title screen.

directional buttons & left analog stick	: Move Cursor
X button	: Confirm
O button	: Cancel

** When saving or loading game data for the first time, the game will require at least 350KB of empty space on the Memory Card (8MB)(for PlayStation®2). You can save up to 12 save files (max).



MAIN MENU



You can access the Main Menu by pressing the Δ button during game play. You can select characters' current status, and certain commands to access other menus.

directional buttons & left analog stick	: Move Cursor
X button	: Confirm
O button	: Back
Δ button	: Switch Display

Command List

Time

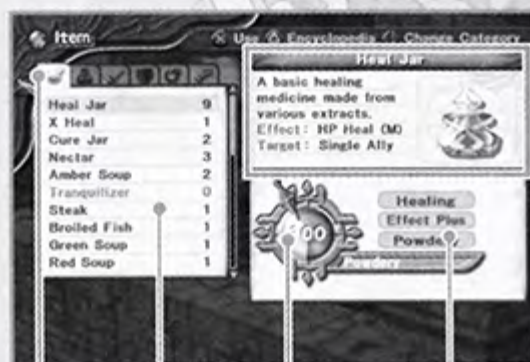
Current Money

Standby Characters

Character Status

Support Characters

Items



Check to see what items you currently have in your possession. You can also use consumable items such as healing potions.

directional buttons & left analog stick	: Move Cursor
X button	: Confirm
O button	: Back
Δ button	: Encyclopedia

Item List

Ether Level

Item Category

Ether Effect

Item Description

Item Types

Consumable	: Items that can be used in battle or on the field.
Ingredient	: Ingredient items for synthesis that have no effect on their own.
Equipment	: Items that the characters can equip.
Key Item	: Items that are important for the story. You cannot sell these.



Status



Here, you can change equipment, or check your skills. You can also use recovery skills if you are in a dungeon.

directional buttons & left analog stick	: Move Cursor
× button	: Confirm
△ button	: Display Story/ Common Skills
□ button & ○ button	: Switch Character

Character Status

Ether Effect

Stats

Equipment Info

HP	: This is how much stamina you have against attacks.
SP	: This affects the number of skill usages.
ATK	: This is how effective your physical attacks/skills are.
MGK	: This is how effective your magic attacks/skills are.
DEF	: This displays your strength against physical attacks.
RES	: This displays your strength against magical attacks.
SPD	: This affects the order of action, and your position after an action.

Position



When you have more than 4 members in your party, you can position them to Vanguard or Support.

directional buttons & left analog stick	: Select/Change Character
× button	: Confirm/Confirm Switch
○ button	: Cancel

Vanguard	: These members will join the battle from the start.
Support	: Use Support Actions during battle to switch with Vanguard members.
Standby	: They cannot join the battle, but will slowly recover HP and SP.

Grow Book



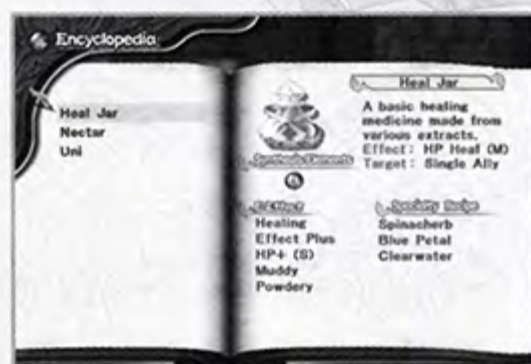
Use your AP gathered in battles to learn new skills, or add to the character's stats. However, you will need to create the corresponding items to distribute the AP. The following are the types of growth you can obtain.

directional buttons & left analog stick	: Select Item
X button	: Confirm/Use AP
O button	: Cancel/Skip Display
L1 button & R1 button	: Switch Character

Types of Growth

Stat Increase	: Increase certain stats of the character.
Obtain Skills	: Learn the skill listed in the description.
Special	: Increases HITs, or makes Support Action easier.

Encyclopedia



Check various types of information. More descriptions will be added as you progress through the game.

directional buttons & left analog stick	: Move Cursor
X button	: Confirm
O button	: Cancel

Item	: Check the details of the items you've obtained.
Recipe	: Check the details of the recipes you've obtained.
Monster	: Check details of monsters you've defeated or attacked with [Analyze].
Tutorial	: Check various tutorials within the game.



Student Handbook



Check your current situation.

directional buttons & left analog stick	: Move Cursor
× button	: Confirm
○ button	: Back

Memo	: Displays your Assignment status, story progress, goals, and hints.
Schedule	: Check how many units you currently have for this term.
Jobs	: Check the details of the job you are currently working on.
Task Sheet	: Check your party members' scheduled tasks.

Options



Change game settings such as volume, and vibration function.

directional buttons (left & right)	: Adjust Setting
directional buttons (up & down)	: Select Setting
× button	: Confirm
○ button	: End Configuration

Message	: Change the speed that messages are displayed during in game conversations.
Vibration	: Turn ON/OFF controller vibration.
Voice	: Control the volume of the voices during the story.
BGM	: Control the volume of the music during game play.
SFX	: Change the volume of the sound effects during game play.
Language	: Select the language for the voices.
Return to Title	: End configuration and return to title screen.

SCHOOL CAMPUS



Location List

Calendar

There are various places and facilities on campus where Vayne and his friends can go.

directional buttons & left analog stick	: Select Location
× button	: Confirm
△ button	: Open Menu Screen

Location List : Select where you wish to go.

Calendar : The current term's schedule is displayed in blocks.

Shops



Current Money

Currently Possessing

Item List

There are many kinds of shops on campus. Here, you can buy and sell items. More items will become available to you as the story progresses.

directional buttons (left & right)	: Select Item
directional buttons (up & down)	: Select Amount
× button	: Confirm
○ button	: Cancel

Student Store : The typical shop. Many things will be in stock here.

Cafeteria : Food type items and related ingredients are sold here.

Infirmary : Mostly medicine and related ingredients are sold here.

Merchants : These are bazaars held by students. The most variety can be found here.

WORLD



Location List

There are many dungeons around the school, such as forests and ruins. As you progress through the story, more areas will become available to you.

directional buttons & left analog stick	: Select Location
× button	: Confirm
△ button	: Open Menu Screen

Search



Info Window

Clock

You will fight monsters and gather items outside of the school.

directional buttons & left analog stick	: Move Character
× button	: Investigate/Gather
○ button	: Jump
△ button	: Open Menu Screen
□ button	: Slash
START button	: Open Map
SELECT button	: Open Handbook

Passing Time in a Search



During Searches, time passes in the form of Noon > Afternoon > Night > Morning. At night, the monsters will move much quicker, and will also be much stronger than during the day, so make sure to note the time.



SYNTHESIS

Co-op Synthesis



All syntheses other than equipment can be made at Vayne's workshop.

Ingredient Card

Directional Button	: Move Cursor
X button	: Confirm/Skip Effect
O button	: Cancel/Skip
□ button	: Support Card

Ether Level

Ether Effect

Alchemy Circle

Info Window

Ingredient Card : Item ingredient cards will be displayed.

Alchemy Circle : This affects the change in Ether Level when using ingredient.

Ether Level : The item's Ether Level is displayed during synthesis.

Ether Effect : The item's displayed Ether Effect, depending on Ether Level.

Select the ingredient Items

Select the ingredients you wish to use from the list of available candidates.



STEP 2 Add ingredients, watching the Alchemy Circle

The Ether Level will rise or fall depending on the Alchemy Circle's timing, and the item's attribute.

STEP 3 Use Support Cards when necessary

Get your friends to cooperate by using Support Cards. This will affect the Ether Level in various ways.



STEP 4 Item Complete

Inspiration Event

After synthesizing a specific item, someone might come up with an idea for a new recipe.



ATHANOR SYNTHESIS



At the Athanor Room, there is much more fire power, unlike the cauldron in your workshop. Use this to create your equipment.

** Unlike Co-op Synthesis, you do not use Support Cards, nor do you time adding the ingredient cards. The synthesis will automatically begin once you select the ingredients. You can also carry over the Ether Effects that show on the ingredient card onto the equipment.

STEP 1 Select the ingredient items

Select the ingredients you wish to use from the list of available candidates.

STEP 2 Select the Ether Effects

Select the Ether Effects you wish to keep on your equipment.



STEP 3 Item Complete

Depending on the Ether Effect you added, various effects other than from the original equipment may show.

Ether Levels and Ether Effects



Ether Level

Ether Effect's Active Range

All items other than equipment have Ether Levels. Depending on this Ether Level, the item will gain various effects. The following are the types of Ether Effects that may show.

Traits	: Describes the item's trait (Sweet, Spicy, etc.)
Common Skills	: Attaches a Skill
Stats	: Adds stats to the equipped character



BATTLE



Directional Button : Move Cursor

× button : Confirm/
Support Action

○ button : Cancel

Burst Gauge

ACCB

Character Info

Battle Command

Assist Card

Battle Commands

Attack	: Normal attack. Number of HITs depends on Grow Book.
Item	: Use an Item.
Skill	: Use a Skill.
Guard	: Increases defense, lessening damage from monsters.
Escape	: Run away from the battle. It is harder to escape at night.

Status Effects

When characters and monsters are hit with a special attack, they may be affected by status effects such as Poison and Sleep.



Poison : Character takes damage before each action during battle.



Curse : HP cannot be healed.



Slow : Wait time between actions becomes longer.



Break : Unable to act. All attacks against you become criticals.



Sleep : Unable to act, but recovers if hit.



Seal : Unable to use Skills.

ACCB



The characters' order of action is displayed on the ACCB bar. The ACCB consists of 16 cards, and the character whose card reaches the furthest right will be able to take an action. The cards consist of each character and monster, as well as special Timed Skills.

Burst



Attack the enemy with an effective pace to fill up the Burst Gauge, shown at the bottom. When this reaches its maximum, you will activate Burst Mode, in which all your party characters will temporarily have greatly increased attack power. As you progress through the story, Burst will get an evolved version.



Support Action



Characters who are positioned as Support can switch with Vanguard characters who are currently in battle. Press the X button at the right time, either when the Vanguard character is attacking, or receiving an attack. This will cause the Support character to switch in with an additional attack, or a defensive maneuver. Support Actions can only be used when an Assist Card next to the ACCB is lit.



Assist Card

WARRANTY

NIS America, Inc. warrants to the purchaser of this product that the medium on which this program is recorded is free from material defects for ninety (90) days from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this 90 days warranty period, NIS America will replace the game disc, at its option, free of charge.

This warranty will be void if the defect in this product has arisen from neglect, abuse or any attempt to use the product other than as specified in this manual.

WARRANTY SERVICE

1. Send in Registration Card.
2. Save the sales receipt and UPC code found on the game package.
3. If the game is covered under a store warranty, return the game to the store at which the game was purchased.
4. If the game is not covered by a store warranty, notify NIS America by emailing support@nisamerica.com or call the customer service dept. at (714) 456-1763, between the hours of 10 a.m. to 5 p.m. Pacific Standard Time, Monday through Friday.

TECHNICAL SUPPORT

Please contact customer service by e-mail at
Support@NISAmerica.com

⚠ AVERTISSEMENT : PHOTOSENSIBILITÉ ET CRISES D'ÉPILEPSIE

À LIRE ATTENTIVEMENT AVANT D'UTILISER VOTRE SYSTÈME ÉLECTRONIQUE DE DIVERTISSEMENT PLAYSTATION^{MD}2.

Un très faible pourcentage de personnes peut être victime de crises d'épilepsie ou de pertes de vision (équivalant au phénomène du voile noir) lors d'une exposition à certains motifs lumineux ou clignotants. L'exposition à certains motifs lumineux ou arrière-plans sur un écran de télévision ou en jouant à des jeux vidéo peut provoquer une crise d'épilepsie ou une perte momentanée de la vision chez ces individus. Ces conditions peuvent déclencher des symptômes d'épilepsie qui n'auraient pas été détectés au préalable même chez des personnes n'ayant jamais éprouvé de crises ou d'autres symptômes de l'épilepsie. Si vous ou l'un des membres de votre famille avez déjà souffert d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer à ce jeu. **CESSEZ IMMÉDIATEMENT** le jeu si vous ou votre enfant éprouvez n'importe lequel des problèmes de santé ou symptômes suivants :

- étourdissements
- troubles de la vision
- tics oculaires ou musculaires
- perte de conscience
- désorientation
- crise d'épilepsie
- tout mouvement involontaire ou convulsions

RECOMMENCEZ À JOUER À CE JEU SEULEMENT SI VOTRE MÉDECIN VOUS L'AUTORISE.

Manipulation et utilisation des jeux vidéo afin de réduire les probabilités d'une crise d'épilepsie

- Utilisez dans une pièce bien éclairée et tenez-vous le plus loin possible de l'écran du téléviseur.
- Évitez d'utiliser un téléviseur à grand écran. Jouez sur le plus petit écran disponible.
- Évitez de jouer pendant de longues périodes sur votre console PlayStation 2.
Faites une pause de 15 minutes après chaque heure de jeu.
- Ne jouez pas à ce jeu lorsque vous êtes fatigué(e) ou lorsque vous avez besoin de sommeil.

Cessez immédiatement d'utiliser le système si vous ressentez n'importe lequel des symptômes suivants : vertiges, nausée ou sensation comparable à celle du mal des transports; inconfort ou douleur au niveau des yeux, des oreilles, des mains, des bras ou de toute autre partie de votre corps. Si les symptômes persistent, consultez un médecin.

AVERTISSEMENT À L'INTENTION DES PROPRIÉTAIRES DE TÉLÉVISEURS À PROJECTION :

Ne branchez pas la console PlayStation 2 à un téléviseur à projection sans avoir consulté le mode d'emploi au préalable, à moins qu'il ne s'agisse d'un téléviseur à écran ACL. Vous risquez d'endommager l'écran de votre téléviseur si vous ne suivez pas cette précaution.

MANIPULATION DU DISQUE DE FORMAT PLAYSTATION 2 :

- Ce disque ne peut être utilisé qu'avec les consoles PlayStation 2 identifiées par la désignation NTSC U/C.
- Évitez de le plier, de l'écraser ou de l'immerger dans un liquide.
- Ne pas l'exposer pas à la lumière directe du soleil et ne le laissez pas à proximité d'un radiateur ou d'une autre source de chaleur.
- Reposez-vous à intervalles réguliers si vous jouez pendant plusieurs heures.
- Veillez à ce que le disque compact reste propre. Manipulez toujours le disque en le tenant par ses bords et rangez-le dans son coffret de protection lorsque vous ne l'utilisez pas. Nettoyez le disque à l'aide d'un chiffon doux, non pelucheux et sec. Nettoyez toujours le disque en lignes droites à partir du centre vers l'extérieur. Ne jamais utiliser de solvants ou de produits nettoyants abrasifs.

Histoire

Qui-êtes-vous?
Mon nom? ... C'est Sulpher.
Sulpher... Vous êtes seul vous aussi?
... Oui, tout comme vous.
Je vois.... Je peux rester avec vous?
... Pourquoi pas. Ce n'est pas une mauvaise idée.
Merci. Um, je m'appelle...
Vayne. C'est comme ça qu'il vous a appelé.
Vayne... c'est mon nom...

Au fin fond d'une forêt, il y avait une maison où habitaient un garçon et un chat noir, un Mana.
Le garçon n'avait pas de famille. Le chat était son seul ami, sa seule famille. Les deux vivaient tranquilles ensemble.
Mais la visite soudaine d'un étranger a dérangé leur vie paisible.

"Ah! Je vous ai finalement trouvés. Pouvons-nous parler un instant?"

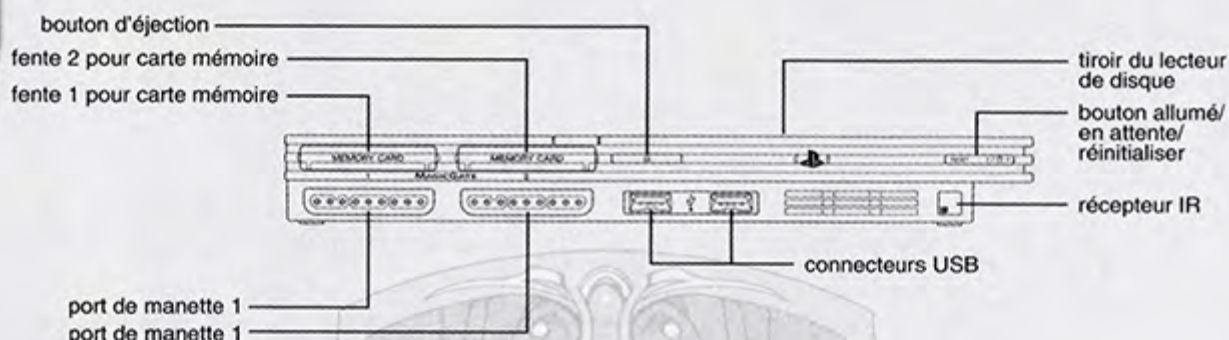
L'homme qui venait d'arriver se disait être un prof de l'Académie de Al-Revis, une école qui enseignait l'alchimie. C'était le début de sa vie dans cette école.
... Et la naissance de l'Alchimie.

Sommaire

Installation	P.23
Les Commandes	P.24
Personnages	P.25
Comment commencer SAVE/LOAD	P.30
Menu principal	P.31
Campus de l'école	P.35
Monde	P.36
Fusion	P.37
Combat	P.39



INSTALLATION



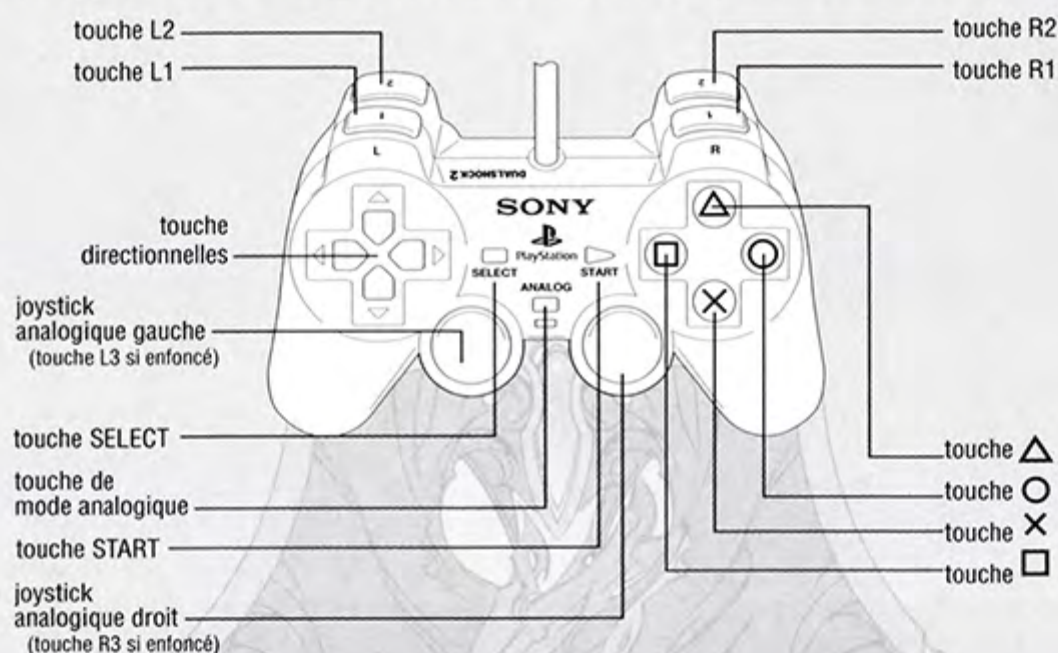
Installez votre système électronique de loisir PlayStation®2 selon les directives du mode d'emploi fourni avec votre console. Assurez-vous que le système soit sous tension (le voyant allumé/en attente/réinitialiser est vert). Appuyez sur le bouton du verrou d'éjection pour ouvrir le couvercle du lecteur de disque. Insérez le disque (**Mana Khemia™: Alchemists of Al-Revis**) dans le tiroir du lecteur, l'étiquette vers le haut et fermez le tiroir du disque. Branchez les manettes et les autres périphériques tel qu'indiqué. Suivez les directives à l'écran et référez-vous à ce guide pour des renseignements concernant l'utilisation de ce logiciel.

Carte mémoire (8 Mo)(pour PlayStation®2)

Carte mémoire (8 Mo)(pour PlayStation carte mémoire (8 Mo)(pour PlayStation®2) dans la fente 1 pour carte mémoire de votre système PlayStation®2. Vous pouvez charger les données de parties sauvegardées à partir de la même carte mémoire ou de toute carte mémoire (8 Mo)(pour PlayStation®2) contenant les données de parties préalablement sauvegardées.

LES COMMANDES

Configuration de la manette analogique DUALSHOCK®2



Ecran du menu



- touches directionnelles : Déplacer le curseur
& Joystick gauche
- Touche $\times$: Confirmer
- Touche $\bigcirc$: Annuler
- Touche Δ : Changer l'affichage

Ecran Monde



- touches directionnelles : Déplacer le curseur
& Joystick gauche
- Touche $\times$: Confirmer
- Touche $\bigcirc$: Afficher le menu

Ecran Combat



- touches directionnelles : Déplacer le curseur
& Joystick gauche
- Touche $\times$: Confirmer
- Touche $\bigcirc$: Annuler
- L1 Touche / : Supporter une action, changer de personnage
- R1 Touche

Ecran Terrain



- touches directionnelles : Déplacer le personnage
& Joystick gauche
- Touche $\bigcirc$: Enquêter
- Touche $\times$: Sauter
- Touche Δ : Menu
- Touche $\square$: Taillader
- Touche START : Carte
- Touche SELECT : Manuel de l'élève

* Ce jeu se joue avec une manette analogique (DualShock 2). Seule la manette du joueur 1 est compatible.

* Ce jeu est compatible avec la fonction vibration de la manette analogique (DualShock 2).

Allumez la fonction vibration ON/OFF dans les Options.

* Ce jeu est toujours en mode ANALOG et le voyant rouge de l'affichage ACL sera toujours allumé.

PERSONNAGES

Vayne Aurelius

Anniversaire	: 28/09 - Balance
Age	: 16
Groupe sanguin	: ???
Taille	: 1m 67
Poids	: 57 kg
Aime	: Sulpher
N'aime pas	: Les gens en général

Le personnage principal de l'histoire. Il est timide et a un caractère faible. Il est souvent impliqué dans les problèmes autour de lui.



Jessica Philomele

Anniversaire	: 12/06 Gémeaux
Age	: 16
Groupe sanguin	: O
Taille	: 1m 50
Poids	: 40 kg
Aime	: L' alchimie
N'aime pas	: La nourriture épicée

Une fille intelligente mais un peu manche. Elle adore l'alchimie mais ses compétences sont plutôt...





Nicole Mimi Tithel

Anniversaire : 06/03 Poisson
Age : 16
Groupe sanguin : B
Taille : 1m 46 (1m 55 avec ses cheveux)
Poids : 46 kg
Aime : Chanter et être active
N'aime pas : Rester tranquille
Elle se fait appeler Nikki. C'est une fille énergique et sauvage dont les actions et les mots sont très directs.

Pamela Ibis

Anniversaire : ???
Age : ???
Groupe sanguin : ???
Taille : ???
Poids : 0 kg
Aime : Les choses mignonnes, les ours en peluche
N'aime pas : Les choses pas mignonnes.

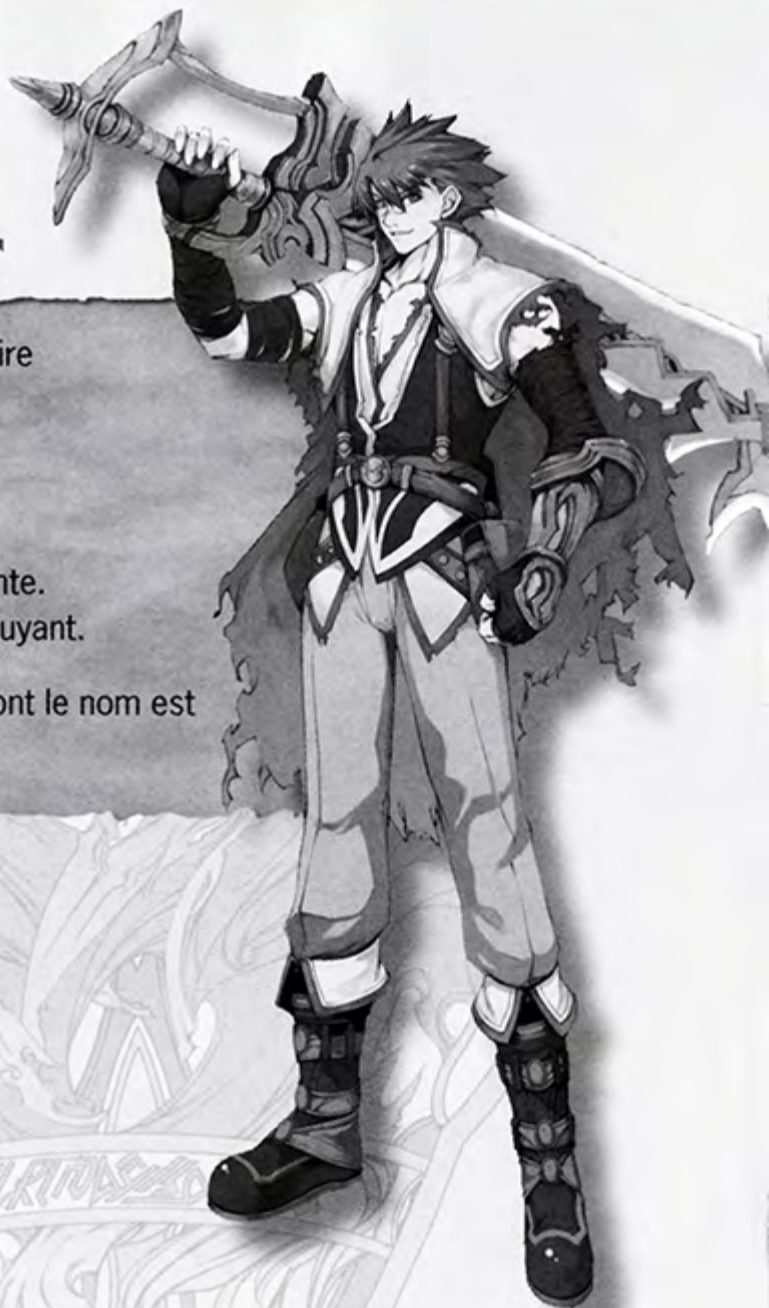
Un fantôme doux et cotonneux qui habite à l'école depuis très, très, très longtemps.



Flay Gunnar

Anniversaire : 10/12 Sagittaire
Age : 19
Groupe sanguin : AB
Taille : 1m 82
Poids : 73 kg
Aime : Une vie exaltante.
N'aime pas : Un monde ennuyant.

Un infâme fauteur de troubles dont le nom est connu dans toute l'école.



Roxis Rosenkrantz

Anniversaire : 24/08 Vierge
Age : 17
Groupe sanguin : A
Taille : 1m 75
Poids : 56 kg
Aime : On ne sait pas
N'aime pas : Les gens inconsciemment insensibles.

Un jeune homme cool et sarcastique venant d'une famille célèbre. Pour certaines raisons, il considère Wayne comme son pire ennemi.





Anna Lemouri

Anniversaire	: 05/08 Lion
Age	: 12
Groupe sanguin	: A
Taille	: 1m 40
Poids	: 34 kg
Aime	: Une vie ordonnée.
N'aime pas	: Les endroits sales, les gens négligés.

Une fille qui a maîtrisé très jeune l'art de la lame. Elle est très mature mais a une imagination débordante et imprévisible.

Muppy Oktavia Vonderchek VIII

Anniversaire	: Pas disponible sur terre
Groupe sanguin	: Autre chose que du sang coule dans ses veines.
Taille	: S'étire et se rétrécit avec l'humidité.
Poids	: Avec une machine de gravitation, entre 0 et 500 tonnes.
Aime	: La chevalerie, la loyauté et le devoir, l'honneur du sang.
N'aime pas	: Les mornes roturiers.

Une mascotte mignonne venant de l'au-delà de la mer des étoiles.





Sulpher

Anniversaire : ???
Age : ???
Groupe sanguin : ???
Taille : 0m 70
Poids : 6 kg
Aime : Le poisson cru
N'aime pas : Les alchimistes stupides

Un chat noir qui est l'ami préféré de Vayne, un grand frère pour lui.



Tony Eisler

Anniversaire : 30/12 Capricorne
Age : 17
Groupe sanguin : A
Taille : 1m 73
Poids : 69 kg
Aime : ... C'est trop gênant!!
N'aime pas : Les coups de fouet

Renee Kearse

Anniversaire : 30/04 Taureau
Age : 18
Groupe sanguin : B
Taille : 1m 55
Poids : 49 kg
Aime : Se déguiser, se maquiller, être belle.
N'aime pas : L'ennui, les choses embêtantes.

Le duo d'élèves qui n'arrêtent pas d'ennuyer Vayne, pour on ne sait quelles raisons.

Comment commencer SAVE/LOAD

Ecran Titre



Allumez la console PlayStation®2 et insérez le disque. Après l'introduction, appuyez sur la touche START sur l'écran titre pour voir s'afficher le menu suivant. Vous pouvez passer l'introduction en appuyant sur la touche START.

Touches directionnelles	: Déplacer le curseur
Touche X	: Confirmer
Touche O	: Annuler

NEW GAME	: Commencez le jeu au début.
LOAD GAME	: Reprenez le jeu là où vous l'avez laissé.
EXTRA	: Visionnez les informations variées en fonction des progrès de votre jeu.
OPTIONS	: Changez les configurations du jeu telles que le volume ou la fonction vibration.

**LOAD GAME/EXTRA ne sera pas affiché sans avoir inséré une Carte Mémoire (8MB) (pour PlayStation®), dans la fente 1 de carte mémoire, contenant des données de ce jeu.

SAUVEGARDER/TELECHARGER



Vous pouvez sauvegarder et télécharger des données du jeu dans l'atelier ou aux Cercles de Sauvegarde dans certains donjons. Vous pouvez aussi télécharger (LOAD) à partir de l'écran titre.

Touches directionnelles	: Sélectionner Save/Load data
Touche X	: Confirmer
Touche O	: Annuler

** Quand vous sauvegardez ou téléchargez des données pour la première fois, le jeu nécessitera d'un minimum de 350KB d'espace libre sur la carte mémoire (8MB) (pour PlayStation®2). Vous pouvez sauvegarder jusqu'à 12 dossiers (maximum).



MENU PRINCIPAL



Vous pouvez accéder au Menu principal pendant le jeu en appuyant sur la touche Δ . Vous pouvez sélectionner les statuts actuels des personnages et certaines commandes pour accéder à d'autres menus.

Touches directionnelles	: Déplacer le curseur
Touche X	: Confirmer
Touche O	: Retour en arrière
Touche Δ	: Changer l'affichage

Liste des commandes

Temps

Argent actuel

Les personnages sur la touche

Les personnages de second rôle

Statut du personnage

Les objets



Vérifiez les objets que vous avez maintenant en votre possession. Vous pouvez aussi utiliser des objets consommables tels que les potions guérissantes.

Touches directionnelles	: Déplacer le curseur
Touche X	: Confirmer
Touche O	: Retour en arrière
Touche Δ	: Encyclopédie

Liste des objets

Niveau Ether

Catégorie des objets

Effet Ether

Description des objets

Types d'objets

Consommable	: Les objets qui peuvent être utilisés en combat ou sur le terrain.
Ingrédient	: Les ingrédients pour des fusions qui n'ont pas leurs propres effets.
Équipement	: Les objets avec lesquels le personnage peut s'équiper.
Objet Clé	: Les objets importants pour l'histoire. Vous ne pouvez pas les vendre.



Statut



Statut du personnage

Effet Ether

Stats

Info sur l'équipement

Ici, vous pouvez changer d'équipement ou vérifier vos compétences. Vous pouvez aussi utiliser des compétences de rétablissement si vous êtes dans un donjon.

Touches directionnelles	: Déplacer le curseur
Touche X	: Confirmer
Touche Δ	: Afficher l'histoire/ Compétences normales
Touche L1 & Touche R1	: Changer de personnage

HP	: Votre vigueur contre les attaques.
SP	: Modification du nombre d'utilisation des compétences.
ATK	: Performance de vos attaques et compétences physiques.
MGK	: Performance de vos attaques et compétences magiques.
DEF	: Affichage de votre force contre les attaques physiques.
RES	: Affichage de votre force contre les attaques magiques.
SPD	: Modification de l'ordre des actions et votre position après une action.

Formations



Quand vous avez plus de 4 membres dans votre équipe, vous pouvez les positionner en Vanguard ou Support.

Touches directionnelles	: Sélectionner/ Changer le personnage
Touche X	: Confirmer/ Confirmer changement
Touche O	: Annuler

Vanguard	: Ces membres vont rejoindre le combat dès le début.
Support	: Utilisez les Actions Support pendant les combats pour changer avec les membres Vanguard.
Standby	: Ils ne peuvent pas se battre mais récupéreront lentement du HP et SP.

Livre de croissance



Utilisez votre AP collecté pendant les combats pour apprendre de nouvelles compétences ou pour ajouter des stats au personnage. Mais vous aurez besoin de créer les objets correspondants pour distribuer le AP. Voici les différents types de croissance que vous pouvez obtenir.

Touches directionnelles	: Sélectionner un objet
Touche X	: Confirmer/Utiliser du AP
Touche O	: Annuler/Passer l'affichage
Touche L1 & Touche R1	: Changer le personnage

Types de croissance

Augmentation de stat	: Augmente certaines stats du personnage.
Obtention de compétences	: Apprenez les compétences listées dans la description.
Spécial	: Augmente les HTs ou rend les Actions Support plus faciles

Encyclopédie



Vérifiez certains types d'information. Plus vous avancez dans le jeu, plus il y aura de descriptions.

Touches directionnelles	: Déplacer le curseur
Touche X	: Confirmer
Touche O	: Annuler

Objet	: Vérifiez les détails sur les objets que vous avez obtenus.
Recette	: Vérifiez les détails sur les recettes que vous avez obtenues.
Monstre	: Vérifiez les détails sur les monstres que vous avez battus ou avec lesquels vous avez attaqué {Analyze}.
Travaux Pratiques	: Vérifiez les Travaux Pratiques variés du jeu.



Manuel de l'étudiant



Vérifiez votre situation actuelle.

Touches directionnelles	: Déplacer le curseur
Touche X	: Confirmer
Touche O	: Retour en arrière

Mémo	: Affichez le statut de votre mission, les progrès de l'histoire, les buts et les conseils.
Emploi du temps	: Vérifiez le nombre d'unités en votre possession pour ce terme.
Boulots	: Vérifiez les détails du boulot que vous faites maintenant.
Liste de tâches	: Vérifiez les tâches programmées pour les membres de votre équipe.

Options



Changez les configurations du jeu comme le volume et la fonction vibration.

Touches directionnelles (gauche et droite)	: Ajuster les configurations
Touches directionnelles (haut et bas)	: Sélectionner les configurations
Touche X	: Confirmer
Touche O	: Terminer les configurations

Vitesse du texte	: Changez la vitesse des messages affichés pendant les conversations dans le jeu.
Vibration	: Allumez ou éteignez (ON/OFF) la fonction vibration.
Voix	: Contrôlez le volume et le langage des voix pendant l'histoire.
BGM	: Contrôlez le volume de la musique pendant le jeu.
SFX	: Changez le volume des effets sonores pendant le jeu.
Language	: Choisissez la langue pour les voix
Retour au menu titre	: Terminez la configuration et retournez à l'écran titre.

CAMPUS DE L'ECOLE



Liste des lieux

Calendrier

Il y a plusieurs endroits et bâtiments sur le campus où peuvent aller Vayne et ses amis.

Touches directionnelles	: Choisir le lieu
Touche X	: Confirmer
Touche O	: Ouvrir l'écran du Menu

- Liste des lieux** : Choisissez où vous voulez aller.
- Calendrier** : L'emploi du temps du trimestre est affiché.

Les magasins



Argent disponible

En votre possession

Liste des objets

Il y a différents genres de magasins sur le campus. Vous pouvez y acheter ou vendre des objets. Plus vous avancez dans le jeu, plus il y aura d'objets disponibles.

Touches directionnelles (gauche et droite)	: Choisir un objet
Touches directionnelles (haut et bas)	: Choisir un montant
Touche X	: Confirmer
Touche O	: Annuler

- Magasin des élèves** : Le magasin typique. Plusieurs choses peuvent y être stockées.
- Cafeteria** : Des objets de type nourriture et ingrédients de ce genre sont vendus ici.
- Infirmerie** : Surtout des médicaments et ingrédients de ce genre sont vendus ici.
- Commerces** : Les bazars des élèves. On y trouve tout.

MONDE



Academy
Living Forest
Wind's Corridor
Old Schoolhouse
The Heights
Mana Ruins
Millennium Tree
Dragon's Grave
God's Scar

Liste des lieux

Il y a beaucoup de donjons autour de l'école, des forêts, des ruines. Plus vous avancez dans le jeu, plus vous aurez accès à ces endroits.

Touches directionnelles	: Choisir le lieu
Touche X	: Confirmer
Touche Δ	: Ouvrir l'écran du menu

Les fouilles



Fenêtre d'informations

L'horloge

Vous allez vous battre contre des monstres et récupérer des objets en dehors de l'école.

Touches directionnelles	: Déplacer le personnage
Touche X	: Enquêter/Collecter
Touche O	: Sauter
Touche Δ	: Ouvrir l'écran du menu
Touche □	: Taillader
Touche START	: Ouvrir la carte
Touche SELECT	: Ouvrir le manuel

Temps passé pendant les fouilles



Pendant les fouilles, le temps passe de cette façon: midi > après-midi > nuit > matin. La nuit, les monstres se déplacent plus rapidement et sont aussi plus forts que le jour. Soyez sûr de bien le prendre en compte.



Fusion Co-op



En dehors des équipements, toutes les fusions peuvent se faire dans l'atelier de Vayne.

Carte des ingrédients

Touches directionnelles	: Déplacer le curseur
Touche X	: Confirmer/passé l'effet
Touche O	: Annuler/passé
Touche □	: Carte de support

Niveau Ether

Effet Ether

Cercle de l'alchimie

Fenêtre d'informations

Carte des ingrédients : Les cartes des ingrédients s'affichent.

Cercle de l'alchimie : Il modifie le Niveau Ether lors de l'utilisation d'un ingrédient.

Niveau Ether : Le Niveau Ether de l'objet s'affiche pendant la fusion.

Effet Ether : L'Effet Ether de l'objet s'affiche en fonction du Niveau Ether.

Etape 1 Choisissez l'ingrédient

Choisissez les ingrédients que vous voulez utiliser parmi la liste disponible.



Etape 2 Ajoutez les ingrédients tout en regardant le Cercle de l'alchimie.

Le Niveau Ether va augmenter ou diminuer en fonction du minutage du Cercle de l'alchimie et de l'attribut de l'objet.



Etape 3 Utilisez les Cartes de soutien quand c'est nécessaire.

Utilisez l'aide de vos amis en vous servant des Cartes de soutien.

Etape 4 Objet achevé



Evenement Inspiration

Après avoir fusionné un objet spécifique, quelqu'un pourrait avoir une idée de génie pour une nouvelle recette.

FUSION ATHANOR



Dans la pièce Athanor, il y a plus de puissance de feu que dans le chaudron de votre atelier. Utilisez-la pour créer votre équipement.

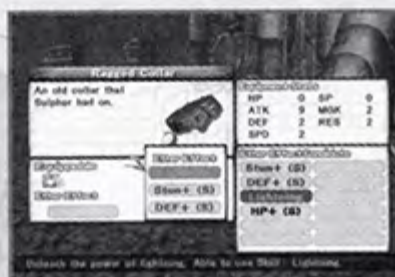
** A la différence des Fusions Co-op, vous n'utilisez pas de Cartes de soutien et vous ne tenez pas compte du temps pour les cartes ingrédients. La fusion va commencer automatiquement quand vous sélectionnez les ingrédients. Vous pouvez aussi reporter les Effets Ether de votre carte ingrédient sur votre équipement.

Etape 1 Choisissez les ingrédients

Sélectionnez les ingrédients que vous voulez utiliser parmi la liste disponible.

Etape 2 Choisissez les Effets Ether

Sélectionnez les Effets Ether que vous voulez garder pour votre équipement.



Etape 3 Objet achevé

En fonction de l'Effet Ether que vous ajoutez, des effets variés, autres que les effets de départ, peuvent avoir lieu.

Les Niveaux Ether et les Effets Ether



Niveau Ether

Portée active de l'Effet Ether

A l'exception des équipements, tous les objets ont des Niveaux Ether. En fonction de son Niveau Ether, l'objet va avoir des effets variés, listés ci-dessous.

Traits	: Description des traits de l'objet (sucré, épicé, etc ...)
Les compétences normales	: Rajout de compétence.
Les stats	: Ajout de stat à un personnage équipé.



COMBAT



Touches directionnelles	: Déplacer le curseur
Touche O	: Confirmer
Touche X	: Annuler
Touche L1 R1	: Changer de soutien Personnage Action

Gauge Explosion

ACCB

Info du personnage

Commandes de combat

Carte Aide

Commandes de combat

Attaque	: Attaque normale. Nombre de HIT en fonction du Livre de Croissance.
Objet	: Utilisation d'objet.
Compétence	: Utilisation de compétence.
Garde	: Augmentation de la défense, tout en diminuant les dégâts reçus par les monstres.
Fuite	: Dérobade du combat. Il est plus difficile de fuir la nuit.

Effets des maux

Quand les personnages et les monstres sont touchés par une attaque spéciale, ils peuvent être infectés par des maux tels que Poison et Sommeil.

	Poison	: Le personnage est endommagé avant le combat.
	Sort	: Le HP ne peut pas être récupéré.
	Lenteur	: L'attente entre chaque action est plus longue.
	Casse	: Impossibilité d'agir. Toutes les attaques sur vous deviennent critiques.
	Sommeil	: Impossibilité d'agir mais guérison si vous êtes atteint.
	Sceau	: Incapacité d'utiliser les Compétences.

ACCB



L'ordre d'action des personnages est affichée sur la barre ACCB. L'ACCB est constitué de 16 cartes et le personnage dont la carte est le plus à droite va pouvoir agir en premier. La carte comporte un personnage et un monstre et aussi des Compétences Spéciales minutées.

Explosion



Attaquez les ennemis à un rythme efficace pour remplir la Gauge Explosion en bas de l'écran. Quand elle atteint son maximum, vous activez le Mode Explosion dans lequel tous les personnages vont voir leur force d'attaque amplifiée pendant un certain temps. Au fur et à mesure du jeu, Explosion va évoluer.



Action Soutien



Les personnages qui sont positionnés en tant que Soutien sont interchangeables avec les personnages Vanguard qui sont au combat. Appuyez sur la touche X au bon moment, quand le personnage Vanguard est en train d'attaquer ou de recevoir une attaque. Cela va amener le personnage Soutien à changer d'action avec une attaque supplémentaire ou une manœuvre de défense. Les Actions de Soutien peuvent être utilisées seulement quand la Carte d'Aide à côté de ACCB est allumée.



Carte d'aide.

Garantie limitée

NIS America, Inc. garantit à l'acheteur original du présent produit que le support physique sur lequel le produit est enregistré est exempt de tout défaut matériel et fonctionnel pour une durée de 90 jours à compter de la date de l'achat. Si, dans ce délai de 90 jours, le support d'enregistrement s'avérait défectueux, NIS America Inc. s'engage à le remplacer sans frais.

Cette garantie est nulle et inapplicable si le défaut du produit provient d'une mauvaise utilisation, d'un manque d'entretien ou de la négligence de l'utilisateur.

Service de garantie

1. Envoyez la carte d'enregistrement
2. Gardez le ticket de vente et le code barre sur l'emballage du jeu
3. Si le jeu est couvert par la garantie du magasin, retournez le jeu dans le magasin où vous l'avez acheté.
4. Si le magasin n'a pas de garantie pour ce jeu, notifiez NIS America en envoyant un courriel à support@nisamerica.com ou appelez le Service Consommateur au 714-708-3692 entre 10 et 17 heures, PST, du lundi au vendredi.

Support Technique

Veuillez contacter le Service Consommateur par courriel à [**support@nisamerica.com**](mailto:support@nisamerica.com)

Are you about to get schooled?

Mana Khemia™

Alchemists of Al-Revis

> Official Strategy Guide <

Only
\$19.99
+S&H

flunking your classes? Getting mauled by monsters? Missing the best recipes and items?

Don't become a drop-out! Buy the *Mana Khemia: Alchemists of Al-Revis* Official Strategy Guide and become the class valedictorian!

- Master every skill!
- See every ending!
- Unlock every Extra!
- Beat every monster!
- Find every recipe!
- Make an A in every class!
- Master the secrets of alchemy!

Buy the official guide at your favorite retailer or order direct at **800-478-1132!**

> www.DoubleJumpbooks.com/manakhemia <

